

SEELENBISS



2

Magieart: Heilmagie,
Peinmagie

Reichweite: 20 cm

Schwierigkeit: Speziell

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Ein
gegenerischer Kämpfer

Frequenz: 2

Die Schwierigkeit dieses Zaubers entspricht dem FUR-/MUT-Wert des Zieles. Sollte es nicht über FUR/MUT verfügen, wird stattdessen der WID verwendet. Das Ziel erhält auf das Endergebnis jeder Initiative-, Angriffs-, Verteidigungs-, Fernkampf- und Machtprobe, sowie auf alle Glaubensproben einen Abzug von -1. Dieser Abzug gilt nicht für Manaerholungsproben.



Quelle: Regelbuch Confrontation 3

2

14

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>