

WER DIE ZUKUNFT KENNT



4

Magieart: Hermetik

Reichweite: Keine

Schwierigkeit: 10

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Keine

Frequenz: 1

Dieser Zauber muss zu Beginn der Bewegungsphase, bevor der Kartenstapel der Armeekarten gebildet wird, gewirkt werden. Der Gegner kann eine Karte weniger als gewöhnlich in Reserve nehmen.

In RagNarok muss dieser Zauber ebenfalls zu Beginn der Bewegungsphase gewirkt werden. Die Zahl der Befehlsverweigerungen des Gegners wird für den Rest der Runde um 1 reduziert.



6

Quelle: Buch der Hermetik

28

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>