

LICHTSYNERGIE



2

Magieart: Hermetik

Reichweite: Speziell

Schwierigkeit: 10

Dauer: Sofort

Wirkungsbereich: Speziell

Frequenz: 2

Nach der erfolgreich gewirkten Beschwörung erhält der Zauberer drei Lichtsteine. Die Zauberkraft dieser Steine ist sehr instabil, weswegen die Manasteine bis zum Ende der Runde benutzt werden sollten, sonst sind sie verloren.
Wenn der Magietest misslingt, explodieren die Manasteine in den Händen des Magiers und dieser wird mit Stärke 3 verletzt.



3

Quelle: Buch der Hermetik

10

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>