

KAUTERISIERUNG



1

Magieart: Hermetik. Theurgie Reichweite: 15 cm

Schwierigkeit: 8 Dauer: Sofort

Wirkungsbereich: Eine verbündete Figur Frequenz: 3

Das Ziel führt sofort eine Regenerationsprobe / 6 aus. Die Probe unterliegt den gleichen Regeln wie die dazugehörige Fähigkeit. Vor der Magieprobe kann der Magier die Auswirkungen verstärken, indem er zwei Lichtsteine setzt. Diese Lichtsteine können nicht zur Verbesserung des Zaubers genutzt werden. Der Wert der Fähigkeit Regeneration bei der Probe steigt dann auf 5 an.



2

Quelle: Buch der Theurgie

10

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>