

DER NEKTAR DES HIMMELS



3

Magieart: Hermetik. Theurgie

Reichweite: Berührung

Schwierigkeit: 9

Dauer: Speziell

Wirkungsbereich: Speziell

Frequenz: 3

Dieser Zauber benötigt eine mit einer speziellen Flüssigkeit gefüllte Phiolen. Pro Phiolen muss der Preis des Zaubers in A.P. bezahlt werden. Der Zauber kann nur gewirkt werden, so lange noch Phiolen zur Verfügung stehen.

Gelingt der Zauber, wird die Flüssigkeit in der Phiolen in einen mächtigen Trank verwandelt: den Nektar der Götter. Die Phiolen kann zu einem beliebigen Zeitpunkt an eine verbündete und im Basenkontakt stehende Figur weitergegeben oder aber vom Magier behalten werden.

Eine Figur kann mehrere dieser Phiolen mit sich führen. Pro Runde kann er nur von der Wirkung einer Phiolen profitieren, der Gebrauch einer Phiolen muss vor dem Taktikwurf bekannt gegeben werden. Wähle einen der folgenden Vorteile:

Körper: Regeneration / 5.

Geist: Plage / ANG.

Seele: Loyal / 1.

Nach dem Einsatz ist die Phiolen am Ende der Runde verbraucht.



Quelle: Buch der Tellurik

2

5

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz); <http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>