

## SCHANDMAL



2

Magieart: Hermetik. Theurgie

Reichweite: 30 cm

Schwierigkeit: 9

Dauer: Bis zum Spielende

Wirkungsbereich: Eine  
gegenerische Figur

Frequenz: Unbegrenzt

Die Zielfigur kann angegriffen werden, auch wenn sie sich außer Sicht befindet. Die Beschwörung kann auch in einer der folgenden Runden von einem Magier absorbiert werden, der sich in 15 cm oder weniger in Entfernung vom Opfer befindet.



3

Quelle: Buch der Hermetik

15

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);  
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>