

## SELENFRIEDEN



6

Magieart: Hermetik, Hexerei

Reichweite: Speziell

Schwierigkeit: 10

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: 15 cm um den  
Magier

Frequenz: 1

Jede Figur, deren Basis sich vollständig innerhalb des Wirkungsbereichs befindet, kann sich bis zum Ende der Runde nicht mehr offensiv verhalten. Sie kann keinen Zauber mit negativen Folgen wirken und weder Fernkampf noch Angriffe ausführen.  
Dies gilt auch für die eigenen Figuren sowie die Lebenden Toten und die Konstrukte, Elementare und Unsterbliche.



5

Quelle: Buch der Hermetik

30

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);  
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>