

KARMESINROTE WELLE



X

Magieart: Flueche, Schwarze
Magie

Reichweite: 20 cm

Schwierigkeit: 8

Dauer: Sofort

Wirkungsbereich: Ein
befreundeter Kämpfer

Frequenz: 2

Dieser Zauber kann nur gesprochen werden, wenn das Ziel eine tödliche Verletzung erleidet. Der Magier kann den Zauber nicht auf sich selbst sprechen. Vor der Beschwörung dieses Zaubers, entscheidet sich der Spieler des Magiers, ob er einen, zwei oder drei Manasteine einsetzen möchte (Manasteine zur Verbesserung der Beherrschung werden nicht mitgezählt).

Alle Gegner innerhalb von 5cm um das Ziel, erleiden einen Schadenswurf, dessen STÄ von der Anzahl der eingesetzten Manasteine abhängig ist:

- 1 Manastein der Finsternis: STÄ 3
- 2 Manasteine der Finsternis: STÄ 5
- 3 Manasteine der Finsternis: STÄ 7



Quelle: Regelbuch Confrontation 3

3

17

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>