

LEBENSFUNKE



3

Magieart: Erloesung, Theurgie Reichweite: 10 cm

Schwierigkeit: 10 Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Eine verbündete Figur Frequenz: 3

Das Ziel des Zaubers muss eine Kritische Verletzung haben. Das Ziel muss für den Rest der Runde alle seine Würfel in den Angriff legen. Es erhält die Fähigkeit Zah und ignoriert alle Abzüge, die es aufgrund seiner Verletzung erleiden würde.
Am Ende der Runde ist die Figur automatisch SOFORT TOT.

Dieser Zauber hat keine Wirkung auf Konstrukte, die Lebenden Toten und Besessene.

Dieser Zauber wurde von Xavier Martel erfunden.
Januar 2003 - Gewinner eines Wettbewerbes zu Theurgiezaubern.



Quelle: Buch der Theurgie

4

19

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp:ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp:ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>