

SCHWEITERHAUFEN DER ERLÖSUNG



4

Magieart: Erloesung, Exorzismus Reichweite: 10 cm

Schwierigkeit: Frei wählbar Dauer: Speziell

Wirkungsbereich: Eine gegnerische Figur Frequenz: 1

Der Zauber muss zu Beginn der Bewegungsphase gewirkt werden. Unter dem Einfluss dieses Zaubers wird das Ziel von kleinen roten Flammen eingekreist. Sobald das Ziel bewegt wird, erhält es eine Verletzung mit der STA = gewählte Schwierigkeit des Zaubers. Der Scheiterhaufen der Erlösung endet mit dem Verletzungswurf. Wurf zu Beginn jeder Runde IW6. Bei einer natürlichen 1 endet der Zauber ohne Folgen.

Eine Figur kann nur von einem Scheiterhaufen der Erlösung zur Zeit betroffen sein.



2

Quelle: Buch der Theurgie

17

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp:ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp:ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz); <http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>