

METEORHAGEL



3



5

Magieart: Elementar

Reichweite: 30 cm

Schwierigkeit: II

Dauer: Sofort

Wirkungsbereich: Speziell

Frequenz:

Mit diesem Ritual können mehrere Meteore in einer Runde erschaffen werden. Jeder Meteor nach dem ersten kostet 3 zusätzliche beliebige Manasteine. Diese Manasteine müssen wie die Grundkosten zu Beginn der Rituals eingesetzt werden. Ein einzelner Beschwörungswurf wird für alle Meteore gemeinsam abgelegt. Manasteine, die zur Stärkung des Bandes eingesetzt werden, können keine weiteren Meteore erzeugen. Bei erfolgreicher Beschwörung wird die Abweichungsschablone dort platziert, wo der erste Meteor einschlagen soll. Jede Miniatur, die von der Schablone berührt wird, erleidet eine Verletzungswurf mit STA 10. Nach dem ersten Einschlag wird eine Abweichung mit durchgeführt. Es wird ein W6 geworfen, um die Richtung zu bestimmen, und ein zweiter W6 ergibt mit 5 multipliziert die Abweichungsweite in cm. Dort schlägt der zweite Meteor ein. Die Prozedur wird für alle weiteren Meteore entsprechend fortgesetzt.



Quelle: Rituale Rag'Naroks

37

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz); <http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>