

SÄULE DES LICHTS



4



6

Magieart: Elementar

Reichweite: 25 cm

Schwierigkeit: 12

Dauer: Sofort

Wirkungsbereich: Speziell

Frequenz:

Die Abweichungsschablone muss auf eine Figur in der Zieleinheit gelegt werden, zu der ein Mitglied des Zirkels eine Sichtlinie hat. Ein W6 wird geworfen, um die Abweichungswerte (in cm) zu bestimmen. Alle Modelle (Freund wie Feind), die anschließend unter der Schablone liegen, erhalten einen Verletzungswurf mit einer STA = der Anzahl der bei Zirkelmitgliedern in Reserve befindlichen Lichtsteine (maximal 10). Gehört das Ziel den Verschlungenen Pfaden der Finsternis an, wird die Verletzung eine Zeile tiefer abgelesen.



Quelle: Rituale Rag'Naroks

45

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz); <http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>