

BLIZZARD



3



5

Magieart: Elementar

Reichweite: 30 cm

Schwierigkeit: 10

Dauer: Bis zum Ende der folgenden Runde

Wirkungsbereich: Eine feindliche Einheit

Frequenz:

Gewaltige Winde umgeben die Zieleinheit und lenken Projektile ab, bevor sie ihr Ziel erreichen. Die Schwierigkeit aller Schüsse gegen die Zieleinheit wird um 2 erhöht. Außerdem wird die STA der Projektile um 1 erniedrigt. Dieses Ritual hat keine Auswirkung auf Projektile, die keinen Trefferwurf benötigen, so wie z.B. bestimmte magische Effekte.
Andere befreundete Einheiten können in derselben Runde von diesem Ritual betroffen werden, wenn für jede weitere Einheit zusätzliche 5 neutrale Manasteine ausgegeben werden. Diese Manasteine müssen zur gleichen Zeit ausgegeben werden wie die, die zur Beschörung des Rituals verwendet werden, gleich bei Initiierung des Rituals. Ein einzelner Beschörungswurf wird für alle betroffenen Einheiten abgelegt.



Quelle: Rituale Rag'Naroks

26

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>