

HILFE DER AKOLYTHEN



4

Magieart: *Chtonie, Korruption* Reichweite: *Keine*

Schwierigkeit: *7* Dauer: *Bis zum Spielende*

Wirkungsbereich: *Der Magier* Frequenz: *1*

Solange der Zauber wirkt, profitiert der Magier von einem Bonus von 2 Punkten in der Verteidigung. Zu Beginn jeder Spielrunde wird IW6 gewürfelt. Bei einer 1 fangen die Akolythen sich laut zu streiten an und stören den Magier. Er verliert seinen Bonus in Verteidigung und erleidet bis zum Ende der Runde einen Malus von 1 Punkt in Initiative, Angriff und Verteidigung.

Ein Magier kann immer nur von einer 'Hilfe der Akolythen' auf einmal profitieren.



2

Quelle: *Buch der Chtonie*

13

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp:ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp:ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz); <http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>